



プレイ人数：1～4人
プレイ時間：20分
対象年齢：5歳以上

■内容物

- ・地図 1枚
- ・お題カード 45枚
 - かんたん：15枚
 - ふつう：15枚
 - むずかしい：15枚
- ・カバーカード 1枚
- ・砂時計(30秒)
- ・説明書(B5サイズ)



お題カード【オモテ面】



カバーカード

■ゲームの準備【共通】

- (1)地図をテーブル中央に広げます。
- (2)お題カードをオモテ向きでよく混ぜ、一つの山札にします。
- (3)カバーカードを山札の一番上に置きます。

【ゲームモード】協力プレイ

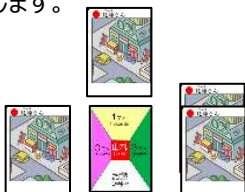
2～4人用

■ゲームの準備【協力プレイ】

- (1)砂時計をテーブル中央に置きます。
- (2)じゃんけん等で親プレイヤーを決めます。

■ゲームの流れ

- (1)親はお題カードの山札の一番下からお題カードを1枚抜き出し、オモテ面を自分だけ確認します。ウラ面の解答が子に見えないように持ってください。
- (2)砂時計をひっくり返して、お題カードのオモテ面から読み取れる情報を子プレイヤーに伝えます。(慣れている人はお題カードに描かれている単語は使わずに説明してください)
- (3)子プレイヤーはお題カードに描かれている場所を探し出します。場所を見つけた場合は、「アツタ!」と声に出し、その場所を指差します。砂時計の砂が落ちきる前に正しい場所を探し出すことができれば3点獲得です。
- (4)(3)で場所を見つけることができなかった場合、親プレイヤーはお題カードを子プレイヤーに見せ、砂時計をひっくり返します。
- (5)子プレイヤーはお題カードに描かれている場所を探し出します。砂時計の砂が落ちきる前に正しい場所を探し出すことができれば1点獲得です。
- (6)(5)で場所を見つけることができなかった場合、0点です。
- (7)今回探したお題カードを、カバーカードの周りにポイントに応じて、配置します。



上記の場合は7点を示します。

- (8)親プレイヤーを左どりのプレイヤーに移して、(1)に戻ります。

■ゲーム終了条件

- ・合計で10回実施したらゲーム終了です。

■結果確認

点数	評価
30点	素晴らしい! 街の姿をしっかりとつかめています。集中力と観察力が身についている証拠でしょう。
28-29点	あと一歩でした。街を見渡す目が開きはじめています。次は細かなところに注目してみましょう。
25-27点	街を大きく見渡す力があります。小さな発見と合わせて景色が輝いて見えてきていることでしょう。
21-24点	街の片隅で小さな物語が生まれていることに気づきましたね。これからは全体を見渡していきましょう。
16-20点	小さな発見を確かに捉えています。観察を重ねることでより深く広く見えることでしょう。
10-15点	才能の片鱗が見え始めました。視点を変えると新しい発見が待っているはずです。
9点以下	探索の力はまだ眠っているようです。今後の成長に期待しています。

【ゲームモード】チームプレイ

3～4人用

■ゲームの準備【チームプレイ】

- じゃんけん等で2チームに分かれます。

■ゲームの流れ

- (1)お題カードの山札の一番下からお題カードを1枚抜き出し、全員で確認します。
- (2)各プレイヤーは一斉にお題カードに描かれている場所を探し出します。場所を見つけた場合は、「アツタ!」と声に出し、その場所を指差します。
- (3)先に見つけたプレイヤーのチームが、そのカードを獲得します。(1)に戻ります。

■ゲーム終了条件

- ・合計で10回実施したらゲーム終了です。

■結果確認

- ・かんたんカードは1点、ふつうカードは2点、むずかしいカードは3点として数え、点数の多いチームの勝ちです。

【ゲームモード】対戦プレイ

2～4人用

■ゲームの流れ

- (1) お題カードの山札の一番下からお題カードを1枚抜き出し、全員で確認します。
- (2) 各プレイヤーは一斉にお題カードに描かれている場所を探し出します。場所を見つけた場合は、「アツタ!」と声に出し、その場所を指差してください。
- (3) 先に見つけたプレイヤーが、そのカードを獲得します。
(1)に戻ります。

■ゲーム終了条件

- ・合計で10回実施したらゲーム終了です。

■結果確認

- ・かんたんカードは1点、ふつうカードは2点、むずかしいカードは3点として数え、点数の多いプレイヤーの勝ちです。

おまけ

- ・三毛猫が一匹いるよ。どこにいるかな。
- ・黄色いチューリップの鉢植えが1つあるよ。探せるかな。
- ・レースカーが1台いるよ。探してみてね。
- ・シルクハットをかぶった男性が一人いるよ。
- ・道路標識が10か所あるよ。見つかるかな。
- ・慣れてきたら色の名前は使わないで説明してみよう。
- ・難しい場合は「かんたん」カードだけ抜き出して、それだけで遊んでもいいよ。

ゲームモード】1人プレイ

1人用

■ゲームの準備 【1人プレイ】

- 砂時計をテーブル中央に置きます。

■ゲームの流れ

- (1) お題カードの山札の一番下からお題カードを1枚抜き出し、オモテ面を確認します。
- (2) 砂時計をひっくり返して、お題カードに描かれている場所を探し出します。
砂時計の砂が落ちきる前に正しい場所を探し出すことができれば3点獲得です。
- (3) (2)で場所を見つけることができなかった場合、砂時計をひっくり返し、場所探しを続けます。
砂時計の砂が落ちきる前に正しい場所を探し出すことができれば1点獲得です。
- (4) (3)で場所を見つけることができなかった場合、0点です。
- (5) 今回探したお題カードを、カバーカードの周りにポイントに応じて、配置します。

■ゲーム終了条件

- ・合計で10回実施したらゲーム終了です。

■結果確認

- 協力プレイの結果確認の表を参照してください。

ゲームデザイン：佐藤敏樹
アートワーク：たかみまこと
校正協力：かゆかゆさん
製造・出版元：さとーふぁみりあ
連絡先：toshikis227@gmail.com
発行日：2025年11月22日