

# 台風一家

プレイ人数：2～5人  
プレイ時間：20分  
対象年齢：10歳以上



## ■内容物

時代カード：

3枚(原始時代、江戸時代、現代)

住居カード：

15枚(原始時代×5、江戸時代×5、現代×5)

備えチップ(直径2cm)：12枚

得点タイル：3枚

※1組のトランプをご用意ください。

各マーク(♠や♥等の種類)1～9までのカードを使います。

それ以外のカードは箱にしまってください。

各マークのモチーフは以下の通りです。

マーク	♥	♦	♣	♠
モチーフ	風	雨	食料	火/電気

同梱する**空白カード、空白チップ、マーク付きチップ**はゲームには使いません。オリジナルルールを追加するときにお使いください。みなさんも是非、オリジナルルールを作ってみてください！

## ■ゲームの概要

このゲームは台風への対策をテーマにした協力型のトリックテイキングゲームです。

原始時代、江戸時代、現代の順に各時代で1ゲーム(すべての手札を使い切るまで)を行い、1ゲームごとに条件を達成しているかを確認します。

条件を達成していれば、点数を獲得することができます。全員協力して3ゲーム合計10点満点を目指してください。

## ■ゲームの準備

ここからは、まず3～5人プレイ時のルールを説明します。

2人でプレイする場合のルールの差分は、P2を参照してください。

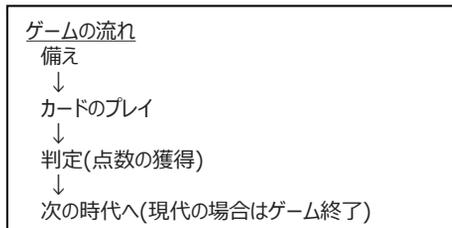
3人で遊ぶときは各時代の「川沿い」と「山の上」の住居カードを使わないので、箱にしまってください。

4人で遊ぶときは各時代の「山の上」の住居カードを使わないので、箱にしまってください。

プレイ人数	5人	4人	3人
使用する住居カード	・南の島 ・丘の上 ・大きな街 ・川沿い ・山の上	・南の島 ・丘の上 ・大きな街 ・川沿い	・南の島 ・丘の上 ・大きな街

最初は原始時代をプレイします。

その後、江戸時代、現代と順に3つの時代をプレイします。



(1)該当する時代の時代カードを読みます。

時代カードには備えの準備で行うことと、条件を達成したときに得られる点数が書かれています。

(2)該当する時代の住居カードを配ります。

住居カードを裏向きにしてよく混ぜて、各プレイヤーに1枚ずつ配ります。配られたらカードを表向きにして、他プレイヤー同士にもよく見えるようにテーブルに置きます。

■時代ごとの住居カードの条件は以下です。

「取らない」と書かれている条件は1ゲーム内で1枚も、そのマークのカードを取らないことです。「取る」と書かれている条件は1ゲーム内で1枚以上、そのマークのカードを取ることです。

	原始時代	江戸時代	現代
南の島	♥取らない	♥取らない ♣取る	♥と♦取らない ♠と♣取る
丘の上	♦取らない	♦取らない	♦取らない ♣取る
大きな街	♣取る	♣取る	♠と♣取る
川沿い	♦取らない	♦取らない	♥と♦取らない
山の上		♥取らない	♥取らない ♠取る

(3)すべてのトランプ(各マーク1～9)を裏向きにしてよく混ぜ各プレイヤーに均等になるように配ります。

配られたカードはすべて手札として持ちます。

3人：12枚ずつ

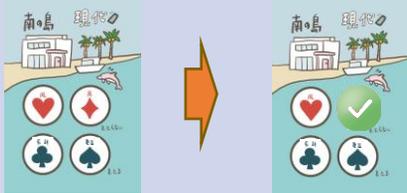
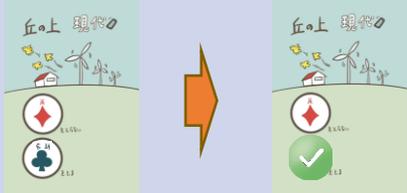
4人：9枚ずつ

5人：7枚ずつ(余った1枚は裏向きのまま、表を見ずにテーブルの脇に置きます)

(4)備えの準備をします。

備えの時、プレイヤー間で相談して構いませんが、自分が持っているカードについての**具体的な情報を話してはいけません**。『行ける/行けそう/きつい/ちよっとダメ/ダメ/無理』など抽象的な言葉での相談は可能です。

時代	説明
原始時代	備えの準備はないので、次の項目の「ゲームの進め方」に進んでください。
江戸時代	全プレイヤー同時に自分の手札から2枚を左となりのプレイヤーに渡してください。受け取ったカードは手札に加えてください。
現在	全プレイヤー同時に自分の手札から2枚を左となりのプレイヤーに渡してください。となりのプレイヤーから渡されたカードを手札に加え、確認した後、全員で話し合っ、備えチップを使って、各自の住居カードの条件を減らしてください。備えチップ一枚につき、一つの条件を減らせます。備えチップの枚数は全プレイヤー合わせてプレイ人数分の数を使います。全員で話し合いをして、減らす条件の上に備えチップを覆いかぶせます。

時代	説明
現在	<p>例1) 「南の島」の雨(☔)のアイコンの上に、備えチップを置くと、そのゲームでは南の島のプレイヤーが☔を取っても大丈夫になります。</p>  <p>例2) 「丘の上」の食料(🍌)のアイコンの上に、備えチップを置くと、そのゲームでは丘の上のプレイヤーが🍌を取らなくても大丈夫になります。</p> 

### ■ゲームの進め方

- (1)「南の島」の住居カードを持っているプレイヤーが最初にカードを出す人(リードプレイヤー)となります。  
カードのプレイ中は、プレイヤー間での**会話は禁止**です。
- (2)最初にカードを出す人が手札からカードを表向きで1枚場に出します。  
このカードの「マーク」(♠や♥等の種類)が、その回の基準になります。  
他の人は、時計回りに1人ずつ順に、できるだけ同じマークのカードを出してください。  
手札に同じマークのカードがある場合は、**必ず**それを出します。→これが「マストフォロー(※同じ種類を出す義務)」というルールです。  
もし同じマークのカードが手札に1枚もない場合は、どのカードを出してもOKです。
- (3)全員が1枚ずつカードを出したら、数字を比べて、その回の勝者を決めてください。
  - 基準になったマークのカードを出した人の中で、数字が一番大きい人が勝ちです。
  - 基準と違うマークのカードを出した人は、数字が大きいても勝てません。
 (※このゲームには「切り札(※特別に強いマーク)」がありません)
- (4)勝った人は、その回に出されたカードをすべて受け取ります。自分の条件に「♠を取る」「♣を取る」があり、その回に該当するマークを取ったら、条件の上に「備えチップ」を乗せてください。
- (5)手札が残っている場合、次の回は(4)で勝った人から始めます。(2)に戻ってゲームを続けてください。

(6)全員の手札がなくなったら、全員の住居カードの条件を満たしているかを確認します。  
全員が条件を満たしたときの得点は以下の通りです。

	原始時代	江戸時代	現代
点数	1点	3点	6点

(7)1つの時代が終わったら次の時代に移行し、3つの時代が終わったらゲーム終了です。

### ■ゲームの終了

3つの時代が終わったらゲーム終了です。  
獲得した点数を合計します。

得点	評価
10点 Amazing!	素晴らしい備えです。これからも災害への備えを怠らずに過ごしてください。
7-9点 Excellent!	過去の弱点がほぼ解消されています。備えの重要性を理解していることでしょう。
5-6点 Great!	昔は弱かった部分がかっちり整ってきました。今後も備えを怠らずに過ごしましょう。
3-4点 Nice!	基本は押さえられていると思います。停電対策を加えると安定した備えになるはずですよ。
1-2点 Almost!	食料確保や停電対策の大切さは理解できたでしょうか。運任せは危険です。
0点 Try Again!	自然に翻弄されています。今からでも遅くありません。まずは備えの一步を踏み出しましょう。

### ■2人プレイ

3人目としてNPC(ノンプレイヤーキャラクター)がプレイします。ゲームの準備で最初にトランプから9枚ランダムに抜き出します。残った27枚のカードをNPC含めて均等に配ります。(1人あたり9枚ずつの手札となります)  
NPCのカードはすべて表向きにしてテーブルに並べます。

「川沿い」と「山の上」の住居カードを使わないので、箱にしまってください。じゃんけん等で「南の島」のプレイヤーを決めます。残った住居カード2枚のうちランダムで1枚を相手プレイヤーに渡し、1枚をNPCの場に表向きにして置きます。  
NPCのカードプレイは「南の島」の担当プレイヤーが行います。

**Credit :**

ゲームデザイン：親子ゲームジャム2025 Dチーム  
 アートワーク：あっこ  
 製造・販売元：台風一家製作委員会  
 連絡先：toshikis227@gmail.com  
 発行年月日：2026年5月24日