

デパートビルダー Department Store Builder

Game Design: Toshiki Sato

Artwork: Makoto Takami

Production: Sato Familie, Hot Banana Games

Rulebook Editing: Jonathan Liu

Special Thanks: Eru Sato, Maisy Hatchard,
Hopper Entertainment president, Rigoler manager



おはなし

グランドオープンまで、あと少し！
自分だけのデパートをデザインし、理想のラインナップを
セレクトしよう。
街でいちばん愛されるデパートをつくり上げるのは
誰でしょうか？

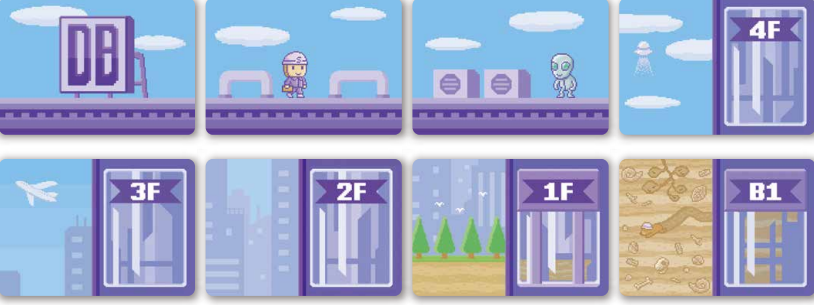


内容物

■お店カード 119枚(7つのジャンル:各17枚★星2つ含む)



■5セット分のビルカード 1セットあたり屋上カード3枚、フロアカード5枚



概要

『デパートビルダー』では、5つのフロアに7種類のショップを戦略的に配置し、
自分だけのデパートをデザインします。
勝利のカギは、美しさと効率のバランス。
お客さまのリクエストを満たしつつ、誰よりも早くグランドオープンを目指しましょう。
ゲーム終了時、もっとも多くの勝利点(VP)を獲得したプレイヤーが、
街で一番人気のショッピングスポットを完成させ、勝者となります。

■リクエストカード 28枚(4つのレベル:各7枚)



■開店カード 5枚



■リファレンスカード 5枚



■1勝利点チップ 7枚



■3勝利点チップ 7枚



準備



1 お店カード

すべてのお店カードをよく混ぜ、テーブル中央に裏向きで山札として置きます。
山札から**4枚**引き、表向きで1列に並べます。
もしこの列に同じジャンルのカードが3枚以上、またはアイコン(★)を持つカード
が3枚以上含まれていた場合、それら4枚を捨て札にして、新たに4枚引き直します。
有効な列ができるまで、この手順を繰り返します。

❌ この列には同じジャンルのカードが3枚以上ある。

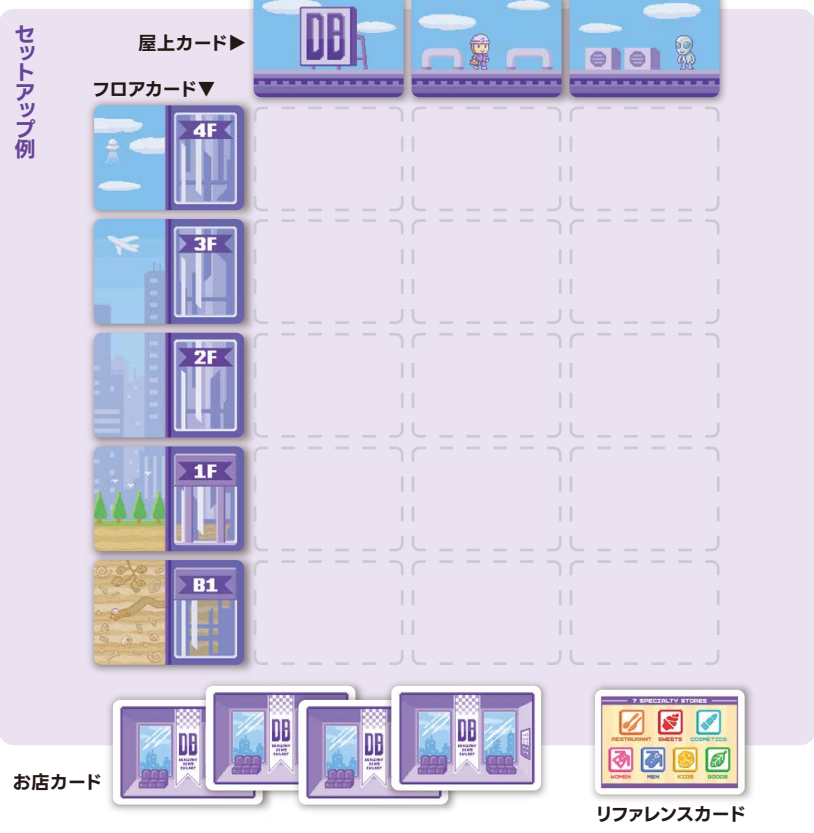


❌ この列には★アイコンのカードが3枚以上ある。



5 プレイヤー準備

各プレイヤーに同一構成のビルカードセットを配ります。
セット内容:屋上カード3枚、フロアカード5枚(B1~4Fのカード)
使わないセットは箱に戻します。
各プレイヤーは自分のビルカードを使い、3×4の枠を下図のように並べます。
各プレイヤーはお店カードの山札から4枚引き、手札として持ちます(他のプレイヤー
には非公開)。各プレイヤーはリファレンスカードも受け取ります。



6 スタートプレイヤー

じゃんけん、または任意の方法でスタートプレイヤーを決めます。

ゲームの進め方

スタートプレイヤーから時計回りに手番を行います。
自分の手番では、次の3つのアクションのうち1つを実行します。

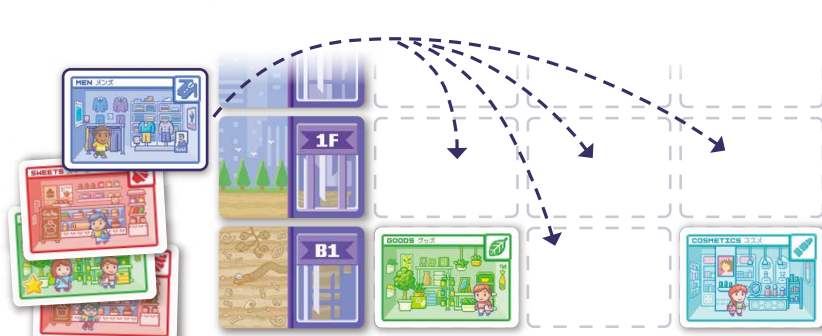


1 お店カードの配置

手札からお店カードを1枚選び、あなたの3×4のグリッド(以降「デパート」と
呼びます)の空いているマスに表向きで配置します。
お店カードを配置する際は、次のルールに従ってください。

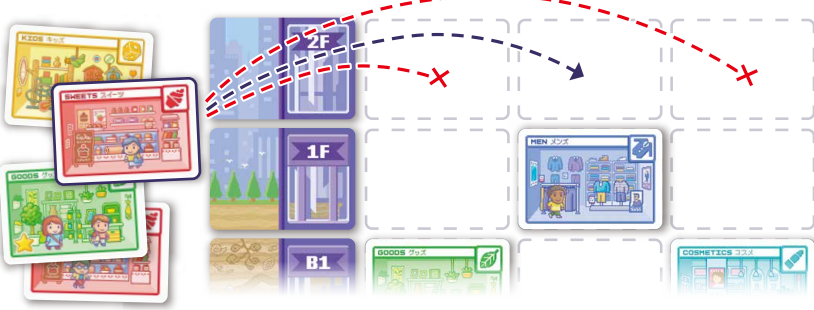
B1階または1階:

これらのフロアでは、空いているマスであればどこに置いて構いません。



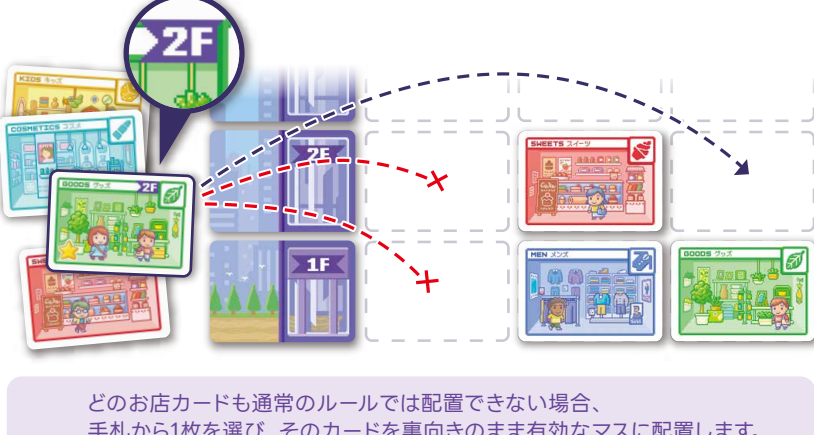
2階以上のフロア

2階以上のフロアでは、そのマスの真下のフロアに、すでにお店カードが置かれていなければ
なりません。つまり、**下の階に店舗がない場所の真上には置かず**、下の階の店舗を
“支えるように”上階へ積み上げていくイメージとなります。



★アイコン付きのお店カード

カードに★アイコンが描かれているお店カードは、カードに指定されたフロアにしか配置
できません。ただし、これまで説明した通常の配置ルール(下の階に店舗があることなど)
には引き続き従う必要があります。



どのお店カードも通常のルールでは配置できない場合、
手札から1枚を選び、そのカードを裏向きのまま有効なマスに配置します。
裏向きで配置したお店カードは、どのジャンルにも数えません。

お店カードを配置したら、場と並んでいる表向きのお店カードから1枚を選んで獲得します。
その後、お店カードの山札から1枚引いて、空いた列を補充します。
補充した結果、以下のいずれかが発生した場合、これらのカードをすべて捨て札置き場に移し、
新たに4枚引いて列を作り直します。

- 同じジャンルのお店カードが3枚以上あった
- ★アイコンが付いたカードが3枚以上あった

お店カードの山札がなくなった場合、場の列(4枚の公開カード)は補充されません。
それでもあなたの手番では、通常の行動を引き続き行えます。



2 リクエストカードの獲得

あなたのデパートに配置されたお店カードが、公開されているリクエストカードの条件
を満たしている場合、そのリクエストカードを1枚取ることができます。

1手番につき、取れるリクエストカードは1枚だけです。

取ったリクエストカードはあなたのデパートの山札に裏向きに重ねて置きます。

リクエストカードを獲得したら、獲得したカードと同じレベルのリクエストカードの山札
から1枚引いて、表向きにして補充します。
ただし、そのレベルのリクエストカードがない場合は、補充は行いません。



3 開店カードの獲得

開店カード山札の一番上の開店カードを1枚引きます。
このアクションを行った瞬間にあなたの手番は終了し、その後のゲーム中、
あなたにはもう一度アクションを行えません。

最初にこのアクションを行ったプレイヤーは、最もVPが高い「1st」開店カードを
獲得します。2番目のプレイヤーは「2nd」...というように続きます。

他のプレイヤーは、全員が開店カードを取るまでゲームを続行します。

ゲーム終了と得点計算

すべてのプレイヤーが開店カードを獲得したら、ゲームは終了します。
その後、以下の手順で得点計算を行います。

- 各ジャンルごとにゲームボード上のお店カードの枚数を比べます。
このとき星のついているお店カードは2枚分として数えます。
裏向きのカードは数えません。
1番多くカードを配置しているプレイヤーは**3勝利点チップ**を獲得します。
2番目に多くカードを配置しているプレイヤーは**1勝利点チップ**を獲得します。
同じ枚数だった場合は獲得した開店カードの数字が小さいプレイヤーが
上位となります。
1枚もお店カードを置いていない場合は勝利点を獲得できません。
獲得した勝利点チップは自分の前に置いておきます。
サマリーカードにお店カードのジャンルのリストがありますので、リストを使って
順番に得点を計算してください。
- リクエストカードに書かれた勝利点を獲得します。
- 開店カードに書かれた勝利点を獲得します。

上記の①～③で獲得した勝利点の数字を合計し、最も多かったプレイヤーが
勝利します。合計が同じプレイヤーがいた場合は、開店カードに書かれた数字が
小さいプレイヤーが上位となります。